

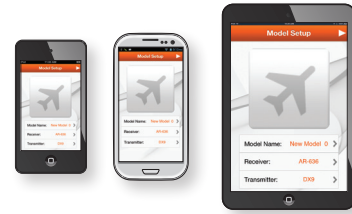
SPEKTRUM®

Instruction Manual
Bedienungsanleitung
Manuel d'utilisation
Manuale di Istruzioni

Getting Started



Visitez www.spektrumrc.com/AS3X pour obtenir des informations complémentaires et télécharger l'application mobile de programmation ou scannez ce Flashcode.

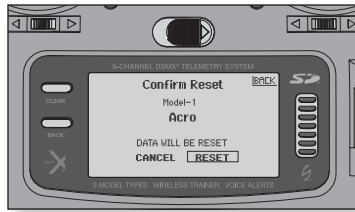


***Minimum system requirements:**
iOS 6.0, iPhone 4, iPod 4th gen and Android 4.0

Paramétrage de l'émetteur

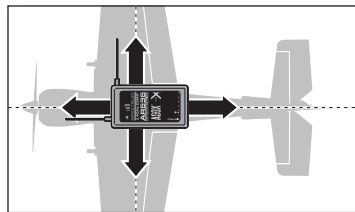
- Mettre tous les paramètres de l'émetteur aux valeurs par défaut.

IMPORTANT: Les paramètres de l'émetteur relatifs aux voies des ailerons, de la profondeur et de la dérive doivent rester à leurs valeurs par défaut. Le réglage du sens des voies, des sub-trims, des courses, des expo et des débattements s'effectueront uniquement depuis l'application.



Installation du récepteur

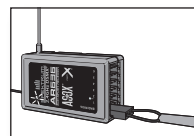
- Installez le récepteur dans une des huit positions possibles à l'aide d'adhésif double-face..
- Les ports des servos doivent être orientés vers l'avant ou l'arrière de l'avion.
- Le récepteur doit être parallèle aux axes de roulis, de pas et de lacet (Parfaitement parallèle).



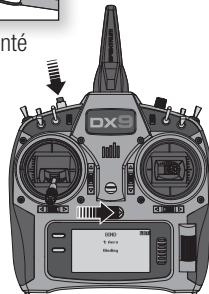
AR636 représenté

Affectation

- Insérez la prise d'affectation dans le port BIND du récepteur et mettez-le sous tension. La DEL du récepteur va se mettre à clignoter indiquant que le récepteur est en mode.
- Effectuez l'affectation du récepteur à l'émetteur avec le manche des gaz en position basse. Consultez le manuel de votre émetteur pour effectuer la procédure d'affectation. transmettre.



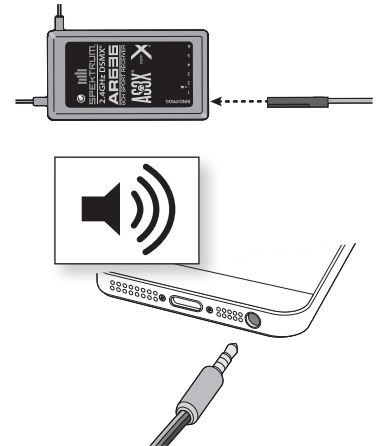
AR636 représenté



Connexion du récepteur

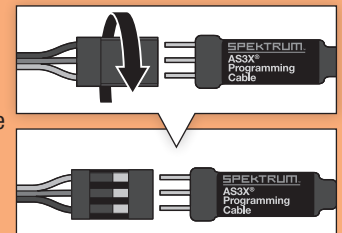
- Connectez la prise de servo de l'interface au port BIND/PROG du récepteur.
- Alimentez le récepteur par n'importe quel port libre du récepteur.
- Connectez la prise jack de l'interface à la prise casque de votre appareil. Le volume doit être réglé au MAXIMUM.
- Assurez-vous que l'interface est correctement connectée au port BIND/DATA et à la prise casque de votre appareil. ↻

Si le récepteur est connecté pour la première fois, l'application va automatiquement ouvrir la fenêtre Model Wizard (Assistant) à l'écran Model Setup screen (Ecran de configuration du modèle).



Si votre appareil Android ne reconnaît pas le récepteur* ⚡

- Contrôlez la connexion de la prise de servo au port BIND/DATA du récepteur et la connexion de la prise jack.
- Déconnectez la prise jack de votre appareil.
- Déconnectez la prise de servos située au milieu du cordon de l'interface.
- Pivotez la prise de servo de 180° et reconnectez-la.
- Reconnectez la prise jack à votre appareil.



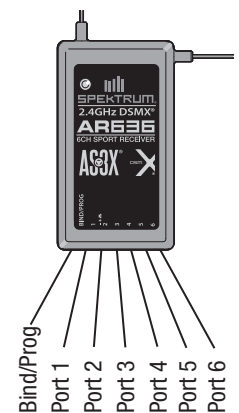
*Les appareils iOS ne sont pas concernés.

Connectez les servos aux voies qui leur sont assignées




Assignation typique des voies* :

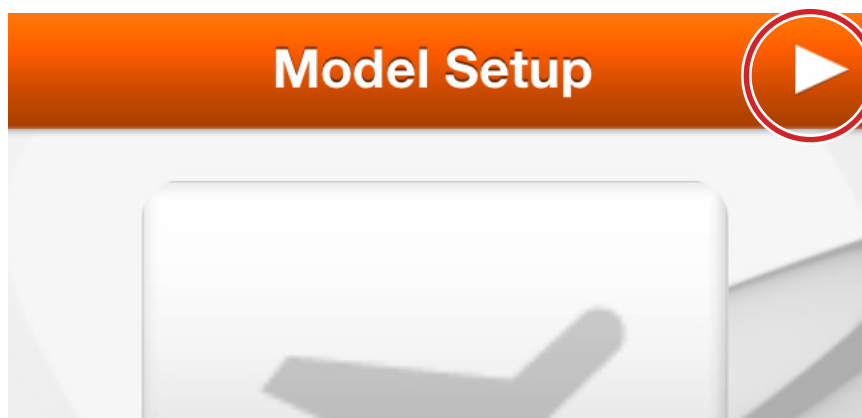
- | Modèle classique | Modèle type Delta/Elevons |
|--|---------------------------|
| • Port 1: Gaz | • Port 1: Gaz |
| • Port 2: Ailerons | • Port 2: Aileron droit |
| • Port 3: Profondeur | • Port 3: Aileron gauche |
| • Port 4: Dérive | • Port 4: Dérive |
| • Port 5: Train/Volets | • Port 5: Train |
| • Port 6: Aileron gauche (Si modèle équipé de 2 servos aux ailerons) | • Port 6: Aux 1 |

*Récepteur AR636 représenté comme exemple. L'assignation des voies est similaire pour tous les récepteurs AS3X. Consultez le manuel de votre récepteur pour obtenir des informations complémentaires.



Navigation

1.  et  permettent de passer à l'écran suivant ou de revenir à l'écran précédent.
2. le symbole  apparaît à la fin de l'assistant. Tapez sur le carré pour enregistrer la configuration de l'avion et quitter l'assistant.

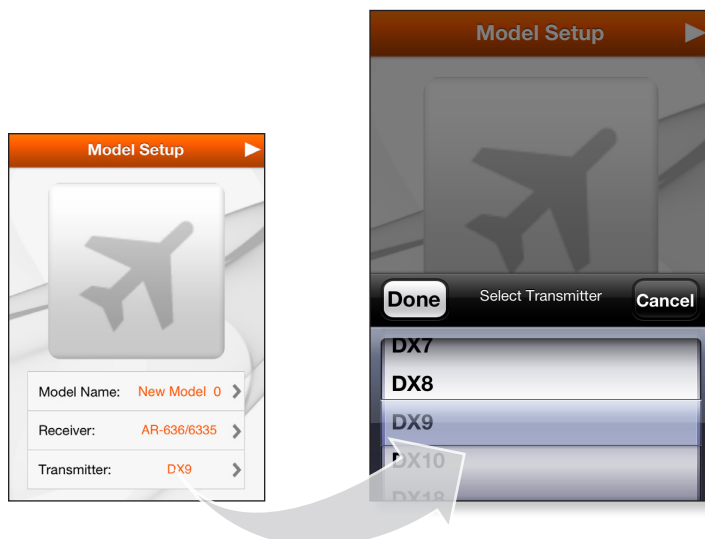


L'assistant

L'assistant démarre automatiquement lors du premier lancement de l'application.

Configuration du modèle

1. Sélectionnez une photo pour représenter votre modèle (Facultatif).
2. Nommez le modèle.
3. Sélectionnez le récepteur que vous souhaitez programmer. Si un récepteur est déjà affecté et connecté à l'appareil mobile, il sera automatiquement détecté par l'application.
4. Sélectionnez votre émetteur.

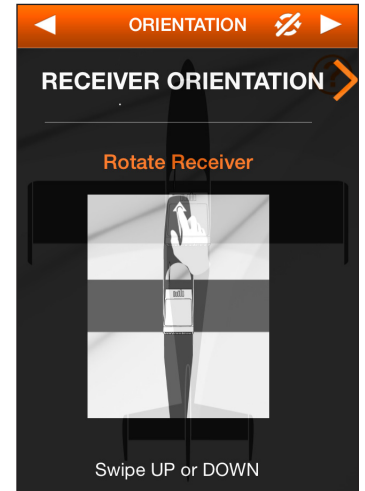
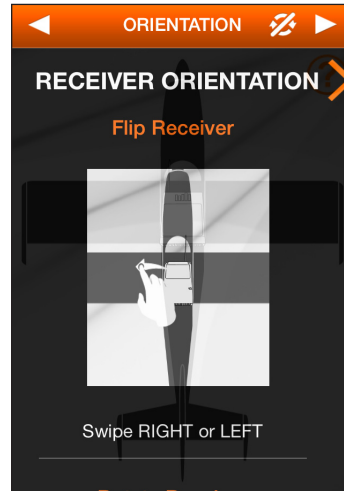


Orientation du récepteur

Informez l'application du positionnement du récepteur dans votre avion.

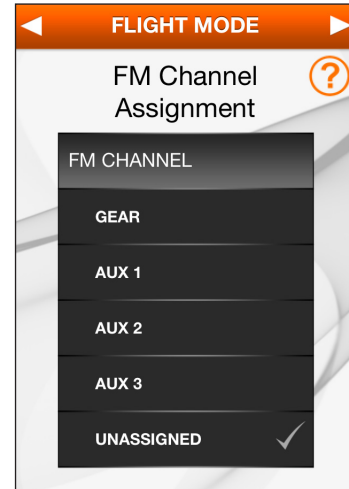
1. Pour le faire pivoter horizontalement, faites glisser vers la GAUCHE ou la DROITE.
2. Pour le faire pivoter verticalement, faites glisser vers le HAUT ou le BAS.

Les broches des ports du récepteur doivent toujours pointer vers l'avant ou l'arrière du fuselage.



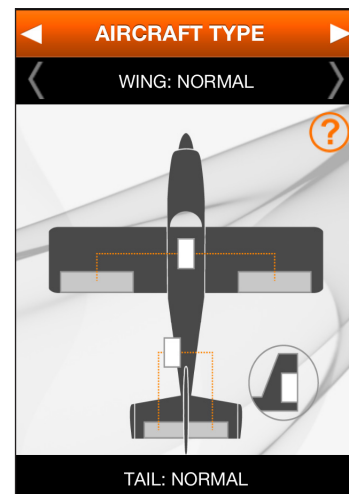
Configuration des Modes de Vol

Sélectionnez la voie de l'émetteur que vous désirez utiliser pour basculer entre les Modes de vol.



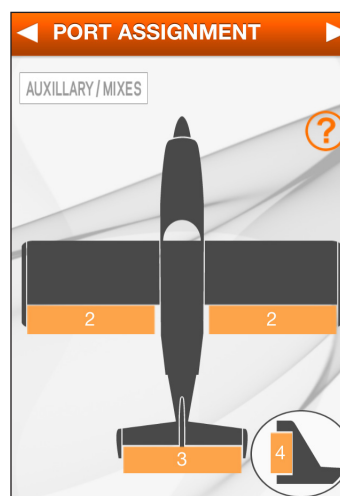
Configuration de l'aile

1. Effectuez un glissement vers la gauche ou la droite sur l'aile pour faire défiler les configurations.
2. Effectuez un glissement vers la gauche ou la droite sur les empennages pour faire défiler les configurations. Si une configuration d'empennage est indisponible, cela signifie que le récepteur ne possède pas suffisamment de voies disponibles.




Assignment des ports

Cet écran vous indique les ports du récepteur où connecter les servos. Aucune option disponible sur cet écran; sert uniquement de référence.



Failsafe

Vous pouvez choisir entre deux types de Failsafe pour chaque port du récepteur. Si vous avez un doute sur la fonction d'un port, appuyez sur  pour revenir à l'écran d'Assignment des Ports.



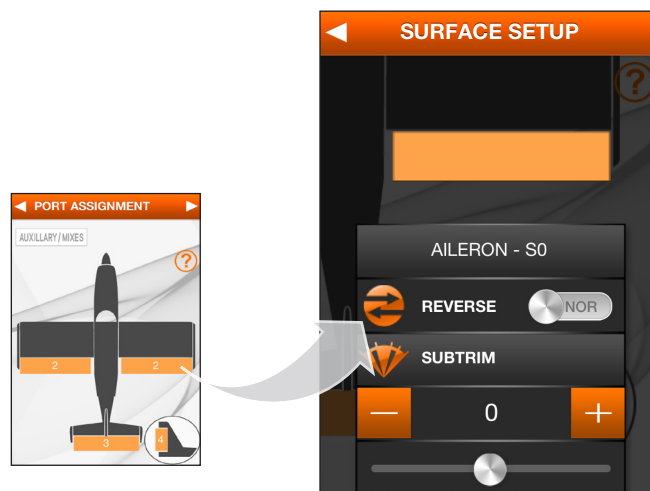
Configuration Gouverne

En appuyant sur chaque gouverne, vous accéderez à :

- Inversion
- Sub-trim
- Course
- Equilibrage

Inversion

Si la gouverne s'incline dans la mauvaise direction quand vous déplacez le manche de l'émetteur, appuyez sur le curseur pour inverser la direction.



Sub Trim

1. Appuyez sur SUBTRIM pour accéder aux valeurs.
2. Appuyez sur - ou + pour modifier la valeur. En appuyant sur -, le trim ira vers la gauche, en appuyant sur le + le trim ira vers la droite.
3. Appuyez de nouveau sur SUBTRIM pour enregistrer la valeur.

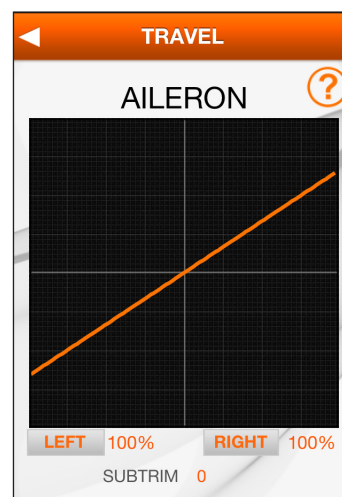


Course

1. Appuyez sur COURSE pour accéder au graphique de réglage de la course.
2. Pour régler les valeurs de la course, effectuez un glissement vers le haut ou le bas le long de la ligne verticale pour régler simultanément les valeurs Gauche/Droite.
 - Les directions peuvent être réglées simultanément ou indépendamment. Pour régler les directions simultanément, contrôlez que les 2 sont bien en orange.

Active: Direction Orange

Inactive: Direction Grise




Equilibrage

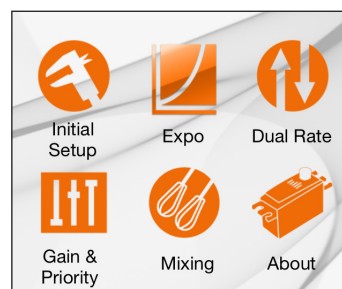
La fonction d'équilibrage est une courbe à 7 points permettant d'éviter tout blocage quand une gouverne est actionnée par plusieurs servos. Pour régler l'équilibrage d'une gouverne, faites glisser chacun des 7 points sur la courbe jusqu'à obtenir le mouvement de la gouverne sans aucun blocage.

Appuyez sur  pour revenir à l'Assistant.



Quitter l'Assistant

La Configuration des Gouvernes est la dernière étape de l'Assistant. Appuyez sur  dans le coin supérieur droit de l'écran pour enregistrer les paramètres et quitter l'assistant. L'application affichera le Menu des Paramètres AS3X après avoir quitté l'assistant.



Paramètres AS3X

Configuration initiale

Le Menu de Configuration Initiale vous permet un accès individuel aux écrans sans devoir passer par l'Assistant. Vous devrez utiliser le Menu de Configuration Initiale pour effectuer l'Initialisation du Modèle, pour partager vos fichiers modèles via mail ou pour accéder à l'Assistant. Certains écrans du Menu de Configuration Initiale vous offrent des options indisponibles depuis l'Assistant.

Inter de Modes de Vol

Sélectionnez la voie de l'émetteur que vous désirez utiliser pour basculer entre les Modes de vol.

Conseil: Si vous désirez utiliser la voie TRAIN (Gear) pour sélectionner les Modes de Vol mais en utilisant un interrupteur à 3 positions, vous devrez assigner dans votre émetteur la voie TRAIN à un interrupteur à 3 positions.

Configuration d'aile

IMPORTANT: Si vous sélectionnez Type d'Appareil depuis le Menu de Configuration Initiale, le message d'alerte suivant va apparaître :

"En re-sélectionnant le type d'appareil, la configuration des gouvernes sera effacée. Voulez-vous continuer ?"

Si vous sélectionnez "Continuer", Vous devrez reprogrammer toutes les valeurs des courses, les débattements, etc.

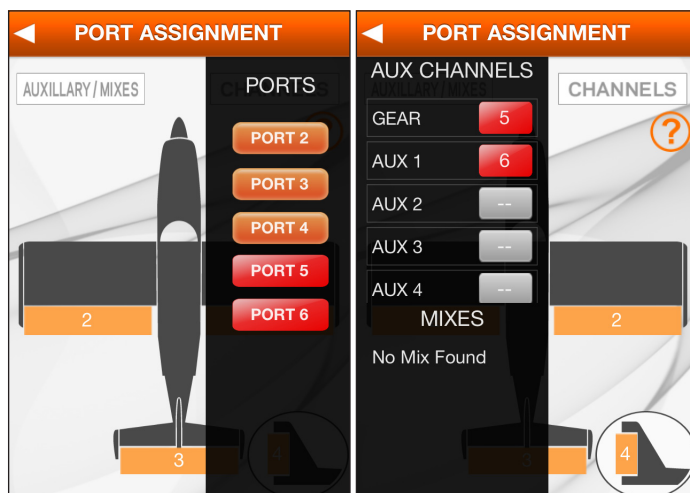


Assignment des Ports

Cet écran vous permet de changer les ports du récepteur pour chaque gouverne.

ATTENTION: La modification de l'assignation des ports peut causer des conflits avec d'autres gouvernes ou mixages programmés dans votre émetteur. Toujours effectuer un test des commandes et configurer le FailSafe avant de faire voler votre avion. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un crash.

- Les ports en gris ne sont pas assignés.
- Les ports en orange sont actuellement assignés.
- Les ports en rouge sont actuellement assignés à un mixage.



Initialisation du Modèle

Réinitialise le modèle actif dans l'application.



Partager via Email


Joint le fichier modèle actif à un nouveau mail. Le destinataire du mail peut ouvrir la pièce jointe depuis l'application de Programmation AS3X.

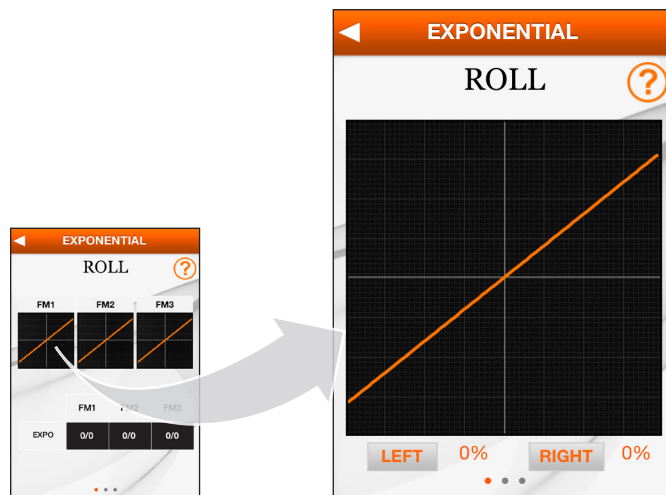
Exponentiel

- Une valeur positive d'expo diminue la sensibilité du manche autour du neutre.
 - Une valeur négative d'expo augmente la sensibilité du manche autour du neutre.
1. Faites glissez vers la gauche ou la droite pour afficher l'axe de ROULIS, de PAS et de LACET.
 2. Sélectionnez un Mode de Vol pour accéder à la courbe d'EXPO.
 3. Faire glisser la courbe vers le HAUT ou le BAS pour régler les valeurs des EXPONENTIELS.
- Les directions peuvent être réglées simultanément ou indépendamment. Pour régler les directions simultanément, contrôlez que les 2 sont bien en orange.

Active: Direction Orange

Inactive: Direction Grise

4. Appuyez sur  pour revenir à l'écran principal des Exponentiels.



Double-Débattements

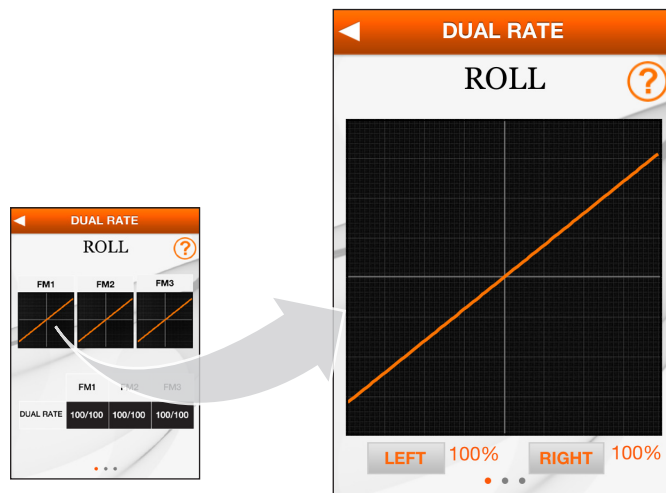
Un Double-Débattement est un pourcentage de la valeur d'une Course.

1. Faites glissez vers la gauche ou la droite pour afficher l'axe de ROULIS, de PAS et de LACET.
 2. Sélectionnez un Mode de Vol pour accéder à la courbe de Double-Débattement.
 3. Faire glisser la courbe vers le HAUT ou le BAS pour régler les valeurs des de Double-Débattements.
- Les directions peuvent être réglées simultanément ou indépendamment. Pour régler les directions simultanément, contrôlez que les 2 sont bien en orange.

Active: Direction Orange

Inactive: Direction Grise

4. Appuyez sur  pour revenir à l'écran principal des Double-Débattements.



Gain & Priorité

Le Gain est un pourcentage de la valeur d'une Course.

1. Faites glissez vers la gauche ou la droite pour afficher l'axe de ROULIS, de PAS et de LACET.
 2. Sélectionnez un Mode de Vol pour accéder à la courbe de Gain.
 3. Faire glisser la courbe pour régler les valeurs des du Gain.
- Les directions peuvent être réglées simultanément ou indépendamment. Pour régler les directions simultanément, contrôlez que les 2 sont bien en orange.

Active: Direction Orange

Inactive: Direction Grise


ABS- Absolu

Quand ABS est sélectionné, les valeurs de Gain programmées dans l'application sont fixes (absolues) pour chaque Mode de vol donné et ne sont pas modifiables depuis l'émetteur.

REL- Relative

Quand REL est sélectionné, les valeurs de gain sont réglables depuis l'émetteur. Le réglage du gain est donc possible durant le vol. Certains émetteurs Spektrum possèdent un menu AS3X qui permet le réglage du gain depuis l'émetteur et affiche les valeurs en temps réel.

IMPORTANT: Quand REL est sélectionné, la valeur de gain de l'application représente la valeur maximale disponible.

1. Effectuer le glissement vers le haut ou le bas dans la zone noire de la courbe pour ajuster la valeur du Gain.
2. Effectuer le glissement vers le haut ou le bas sur la ligne verticale pour ajuster la valeur de Verrouillage du Cap. Le Verrouillage du Cap s'active uniquement quand le manche de l'émetteur est proche du neutre.
3. Le glissement vers la gauche ou la droite depuis la ligne verticale permet de régler la Priorité. Le réglage de la priorité vous permet de désactiver le Gain quand le manche atteint une certaine position.
- 4 Appuyez sur  pour revenir à l'écran principal du Gain.

Mixage

Le menu Mixage de l'application AS3X est uniquement destiné au mixages relatifs aux gouvernes. Les mixages concernant les éclairages, les train rentrants, etc devront être programmés depuis l'émetteur. Six Mixages sont programmables depuis l'application.

1. Appuyez sur "+" pour créer un nouveau mixage.
2. Assignez la voie Maître et la voie Esclave.
3. Réglez les valeurs du mixage.
4. Appuyez sur le bouton de Synchronisation pour enregistrer le mixage et envoyer le programme dans le récepteur. Vous devez envoyer le mixage effectué dans le récepteur avant de pouvoir créer un autre mixage.

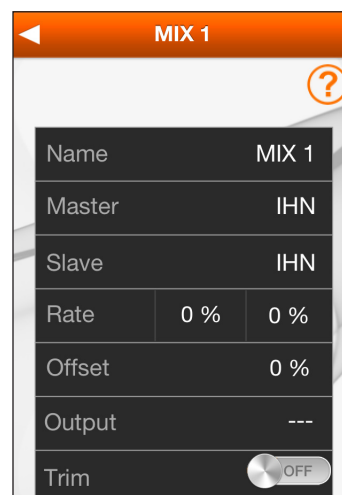
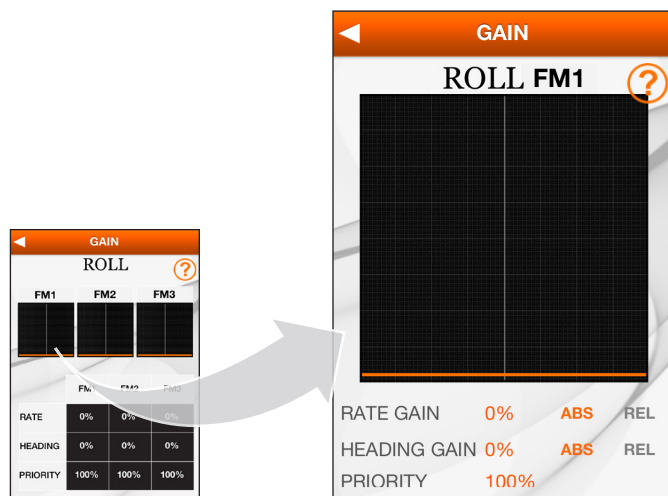


Tableau de bord

Cet écran vous permet de visualiser toutes les valeurs des gains, des débattements et des expos de chaque Mode de Vol. Vous pouvez également modifier les valeur en cliquant simplement sur la case correspondante.

DASHBOARD			
New Model 0			
FLIGHT MODE			
1 ?			
	ROLL	PITCH	YAW
RATE GAIN	0% ABS	0% ABS	0% ABS
HEAD GAIN	0% ABS	0% ABS	0% ABS
PRIORITY	100%	100%	100%
D/R	100 / 100	100 / 100	100 / 100
EXPO	0 / 0	0 / 0	0 / 0

DASHBOARD			
New Model 0			
FLIGHT MODE			
2 ?			
	ROLL	PITCH	YAW
RATE GAIN	0% ABS	0% ABS	0% ABS
HEAD GAIN	0% ABS	0% ABS	0% ABS
PRIORITY	100%	100%	100%
D/R	100 / 100	100 / 100	100 / 100
EXPO	0 / 0	0 / 0	0 / 0

DASHBOARD			
New Model 0			
FLIGHT MODE			
3 ?			
	ROLL	PITCH	YAW
RATE GAIN	0% ABS	0% ABS	0% ABS
HEAD GAIN	0% ABS	0% ABS	0% ABS
PRIORITY	100%	100%	100%
D/R	100 / 100	100 / 100	100 / 100
EXPO	0 / 0	0 / 0	0 / 0

Contact Information

Pays d'achat	Horizon Hobby	Numéro de téléphone/E-mail	Adresse
France	Service/Parts/Sales: Horizon Hobby SAS	infofrance@horizonhobby.com +33 (0) 1 60 18 34 90	11 Rue Georges Charpak 77127 Lieusaint, France

©2014 Horizon Hobby, LLC. DSM, DSM2, DSMX, the DSMX logo, AS3X, and the Horizon Hobby logo are registered trademarks of Horizon Hobby LLC. The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc. Apple® is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Android and Google are trademarks or registered trademarks of Google Inc. All other trademarks, service marks and logos are property of their respective owners.

Created 07/2014 • 42221